Re Bonjour Stéphane,

Voici les scénarios que je te propose pour les différents cas d’usage :

1. Compter le nombre de personnes distinctes
   * Avec occlusion
   * Sans occlusion
   * Avec re passage de la même personne
   * Sans re passage de la même personne
2. Compter le nombre de pause par personne
   * Avec occlusion
   * Sans occlusion
   * Avec re passage de la même personne
   * Sans re passage de la même personne
3. Temps moyen de passage par personne
   * Avec occlusion
   * Sans occlusion
   * Avec re passage de la même personne
   * Sans re passage de la même personne

On pourrait alors imaginer 6 vidéos :

1. Vidéo avec 1 personne qui ne passe qu’une seule fois
   * Permet de voir si le traquer arrive à suivre une personne
2. Vidéo avec 1 personne qui passe plus d’une fois dans la vidéo
   * Permet de voir si le traqueur arrive à réassocié un même individu lorsqu’il sort du champ
3. Vidéo avec 2 personnes qui ne passent qu’une seule fois sans occlusions
   * Permet de voir si le traqueur arrive à suivre plusieurs personnes
4. Vidéo avec 2 personnes qui passent plus d’une fois dans la vidéo sans occlusions
   * Permet de voir si le traqueur arrive à ré-identifié plusieurs personnes
5. Vidéo avec 2 personnes qui ne passent qu’une seule fois avec occlusions
   * Permet de voir si le traqueur arrive à suivre une personne lorsqu’il y a occlusion
6. Vidéo avec 2 personnes qui passent plus d’une fois avec occlusions
   * Permet de voir si le traqueur arrive à ré-identifié plusieurs individus lorsque qu’il y a occlusion

J'ai regardé plus attentivement le code source des méthodes et les deux premières méthodes sont testées sur le jeu de test MOTChallenge.

Pour ce jeu de test, il y a plusieurs types de format de vidéo que tu peux trouver sur ce lien : <https://motchallenge.net/data/MOT16/>

Chacune des vidéos tests sont accompagnées d’un fichier nommé det.txt qui contient les valeurs des cadres de détection pour chaque personne dans chaque image.

Les valeurs correspondent respectivement au Numéro de l'image dans laquelle la détection apparaît, ID de suivi (-1 car la détection n'est pas encore associé à un suivi), Coordonnées gauche du cadre, Coordonnées haut du cadre, Largeur du cadre, Hauteur du cadre, Score de confiance (pour cet exemple de test, il n’y a pas de score de confiance associé), Classe prédite, Ratio de visibilité. Les deux dernières valeurs pour la détection de personnes sont ignorées, elles sont égales à la valeur (-1).

Voilà un exemple :

1,-1,351.72,187.68,27.284,83.853,1.1367,-1,-1,-1

1,-1,301.4,188.13,23.623,72.869,1.1175,-1,-1,-1

1,-1,125.06,193.98,21.974,67.922,0.83242,-1,-1,-1

1,-1,504.22,188.95,29.314,89.943,-0.03549,-1,-1,-1

1,-1,148.03,189.39,21.974,67.922,-0.14772,-1,-1,-1

1,-1,345,161,39,119,-0.27652,-1,-1,-1

1,-1,417.96,191.01,25.39,78.17,-0.28959,-1,-1,-1

1,-1,554.04,198.21,20.435,63.306,-0.31996,-1,-1,-1

1,-1,227.53,188.13,23.623,72.869,-0.36835,-1,-1,-1

2,-1,301.4,188.13,23.623,72.869,1.351,-1,-1,-1

La première méthode propose de tester l’algorithme avec la vidéo test MOT16-06.

La dernière méthode utilise le jeu de données UAV123 comme données d’apprentissage. Cependant, il n’y a pas de spécificité quant aux données de test que l’on peut utiliser.